

CLASSE : Terminale

EXERCICE C : au choix du candidat (10 points)

VOIE :  Générale

ENSEIGNEMENT DE SPÉCIALITÉ: Sciences de l'ingénieur- Partie Sciences physiques

DURÉE DE L'EXERCICE : 30 min

CALCULATRICE AUTORISÉE :  Oui « type collègue »

EXERCICE C – Enregistrement sonore en stéréophonie (10 points)

1.

$$L = 10 \log\left(\frac{I}{I_0}\right)$$

$$L_1 = 10 \log\left(\frac{I_1}{I_0}\right)$$

$$L_{1+2} = 10 \log\left(\frac{I_{1+2}}{I_0}\right)$$

Avec  $I_{1+2} = 2I_1$

$$L_{1+2} = 10 \log\left(\frac{2I_1}{I_0}\right)$$

$$L_{1+2} = 10 \log\left(\frac{I_1}{I_0}\right) + 10 \log(2)$$

$$L_{1+2} = L_1 + 3$$

2.

On appelle différence de marche  $\delta$  en un point M la différence entre les deux distances  $d_1$  et  $d_2$  entre chaque source et le point M:

$$\delta = d_1 - d_2$$

On observe des interférences constructives quand  $\delta = k\lambda$

On observe des interférences destructives quand  $\delta = (k + 1/2) \times \lambda$

Dans cette position d'écoute :  $d_2 = d_1$

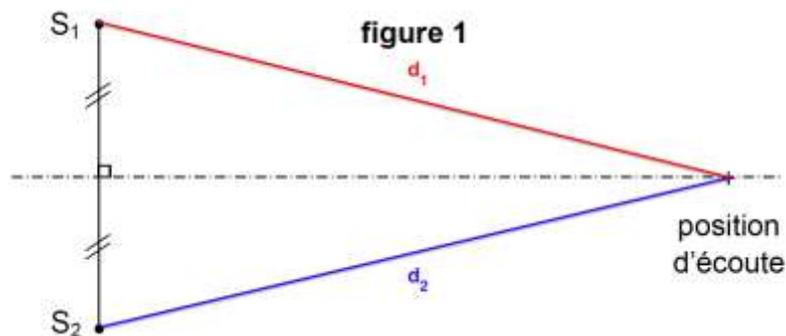
$$\delta = 0 : \delta = k\lambda \text{ avec } k=0$$

Il y a interférences constructives.

3.

Pour que la position d'écoute soit un lieu d'interférences destructives il faut que

$$\delta = \left(k + \frac{1}{2}\right) \times \lambda$$



4.

Les interférences sont destructives :  $\delta = \left(k + \frac{1}{2}\right) \times \lambda_1$

Or  $\delta = D_1 - D_2$

$$D_1 - D_2 = \left(k + \frac{1}{2}\right) \times \lambda_1$$

$$\left(k + \frac{1}{2}\right) \times \lambda_1 = D_1 - D_2$$

$$\lambda_1 = \frac{D_1 - D_2}{\left(k + \frac{1}{2}\right)}$$

Pour que la longueur d'onde  $\lambda_1$  la plus grande il faut que k soit le plus petit : k=0

$$\lambda_1 = \frac{D_1 - D_2}{\frac{1}{2}}$$

$$\lambda_1 = 2 \times (D_1 - D_2)$$

$$\lambda_1 = 2 \times (3,34 - 3,00)$$

$$\lambda_1 = 0,68 \text{ m}$$

5.

D'après la relation à la question 4. :  $\lambda = \frac{D_1 - D_2}{\left(k + \frac{1}{2}\right)}$

Or  $\lambda = \frac{v_{\text{son}}}{f}$

$$\frac{v_{\text{son}}}{f} = \frac{D_1 - D_2}{\left(k + \frac{1}{2}\right)}$$

$$\frac{f}{v_{\text{son}}} = \frac{\left(k + \frac{1}{2}\right)}{D_1 - D_2}$$

$$f = \frac{\left(k + \frac{1}{2}\right)}{D_1 - D_2} \times v_{\text{son}}$$

Pour k=0

$$f_0 = \frac{\left(k + \frac{1}{2}\right)}{D_1 - D_2} \times v_{\text{son}}$$

$$f_0 = \frac{\left(0 + \frac{1}{2}\right)}{3,34 - 3,00} \times 340$$

$$f_0 = 500 \text{ Hz}$$

Pour k=2

$$f_2 = \frac{\left(k + \frac{1}{2}\right)}{D_1 - D_2} \times v_{\text{son}}$$

$$f_2 = \frac{\left(2 + \frac{1}{2}\right)}{3,34 - 3,00} \times 340$$

$$f_2 = 2500 \text{ Hz}$$

Pour k=1

$$f_1 = \frac{\left(k + \frac{1}{2}\right)}{D_1 - D_2} \times v_{\text{son}}$$

$$f_1 = \frac{\left(1 + \frac{1}{2}\right)}{3,34 - 3,00} \times 340$$

$$f_1 = 1500 \text{ Hz}$$

Pour k=3

$$f_3 = \frac{\left(k + \frac{1}{2}\right)}{D_1 - D_2} \times v_{\text{son}}$$

$$f_3 = \frac{\left(3 + \frac{1}{2}\right)}{3,34 - 3,00} \times 340$$

$$f_3 = 3500 \text{ Hz}$$

6.

$$f = \frac{\left(k + \frac{1}{2}\right)}{D_1 - D_2} \times v_{\text{son}}$$

Un auditeur se déplace sur l'axe (x'x) représenté sur la figure 2 de la position d'écoute précédente vers le point O :  $D_1 - D_2$  diminue donc les fréquences perturbées  $f$  augmente.

7.

La musique est constituée d'un ensemble de fréquences.

A part au point O pour lequel il n'y a pas d'interférences destructives, pour les autres positions, certaines fréquences peuvent interférer de manière destructive et altérer la séquence audio en stéréophonie car elle seront manquantes.