

CLASSE : Terminale
VOIE : Générale
DURÉE DE L'EXERCICE : 1h45

EXERCICE 1 : commun à tous les candidats (10 points)
ENSEIGNEMENT DE SPÉCIALITÉ: PHYSIQUE-CHIMIE
CALCULATRICE AUTORISÉE : Oui « type collège »

EXERCICE 1 commun à tous les candidats
LE JEU DU CORNHOLE (10 points)

1.

1.1.

Ligne 15 : Vitesse $v = (v_x^{**2} + v_z^{**2})^{**}(1/2)$

Ligne 16 : Energie cinétique $E_c = 0.5 * m * v^{**2}$

Ligne 17 : Energie potentielle de pesanteur $E_{pp} = m * g * z$

Ligne 18 : Energie mécanique $E_m = 0.5 * m * v^{**2} + m * g * z$

1.2.

1.2.1.

Série 1 : Elle est au dessus des deux autres. C'est la somme des deux autres : Energie mécanique ($E_M = E_c + E_p$)

Série 3 : Energie potentielle de pesanteur. L'altitude z augmente au début du lancer. L'énergie potentielle de pesanteur augmente également.

Série 2 : L'énergie cinétique car lorsque le sac gagne en altitude, sa vitesse diminue.

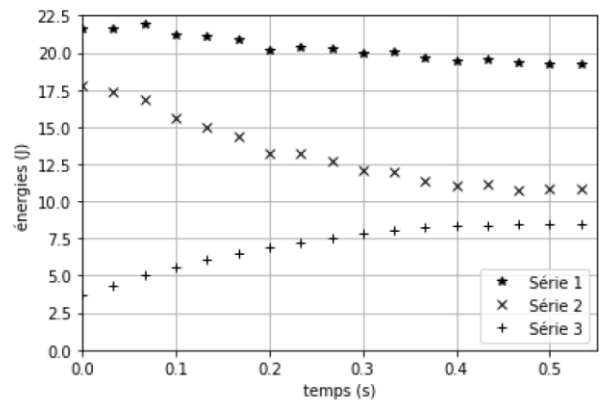


Figure 3. Évolution des énergies cinétique, potentielle de pesanteur et mécanique du sac au cours du temps obtenue à l'aide du programme écrit en langage python

1.2.2.

L'énergie mécanique (Série 1) diminue au cours du temps. Elle ne se conserve pas : l'action de l'air (les frottements) sur le sac n'est pas négligeable devant le poids du sac.

1.2.3.

$$E_{c(0)} = \frac{1}{2} m \times v_0^2$$

$$\frac{1}{2} m \times v_0^2 = E_{c(0)}$$

$$v_0^2 = \frac{2 \times E_{c(0)}}{m}$$

$$v_0 = \sqrt{\frac{2 \times E_{c(0)}}{m}}$$

$$v_0 = \sqrt{\frac{2 \times 18}{440 \times 10^{-3}}}$$

$$v_0 = 9,0 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$$

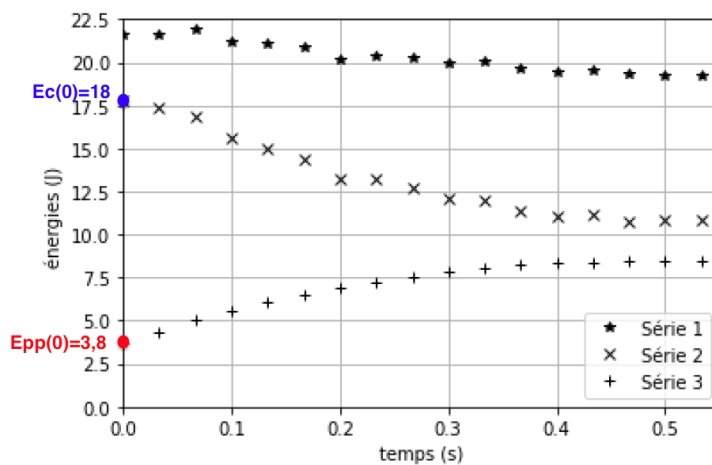


Figure 3. Évolution des énergies cinétique, potentielle de pesanteur et mécanique du sac au cours du temps obtenue à l'aide du programme écrit en langage python

1.2.4.

$$E_{pp} = m \times g \times z$$

$$E_{pp(0)} = m \times g \times H$$

$$m \times g \times H = E_{pp(0)}$$

$$H = \frac{E_{pp(0)}}{m \times g}$$

$$H = \frac{3,8}{440 \times 10^{-3} \times 9,8}$$

$$H = 0,88 \text{ m}$$

2.
2.1.

Système : sac
Référentiel terrestre supposé galiléen.

D'après la deuxième loi de Newton :

$$\Sigma \vec{F}_{\text{ext}} = m \vec{a}$$

$$\vec{P} = m \vec{a}$$

$$m \vec{g} = m \vec{a}$$

$$\vec{g} = \vec{a}$$

Or

$$\vec{g} \begin{cases} 0 \\ -g \end{cases}$$

Le vecteur accélération du centre d'inertie du solide est égal au vecteur champ de pesanteur.

$$\vec{a} \begin{cases} a_x(t) = 0 \\ a_z(t) = -g \end{cases}$$

2.2.

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt}$$

On intègre le système d'équation précédent :

$$\vec{v} \begin{cases} v_x(t) = C_1 \\ v_z(t) = -gt + C_2 \end{cases}$$

Pour trouver les constantes, on utilise \vec{v}_0

$$\vec{v}_0 \begin{cases} v_{0x} = v_0 \cos \alpha \\ v_{0z} = v_0 \sin \alpha \end{cases}$$

d'ou

$$\vec{v} \begin{cases} v_x(t) = v_0 \cos \alpha \\ v_z(t) = -gt + v_0 \sin \alpha \end{cases}$$

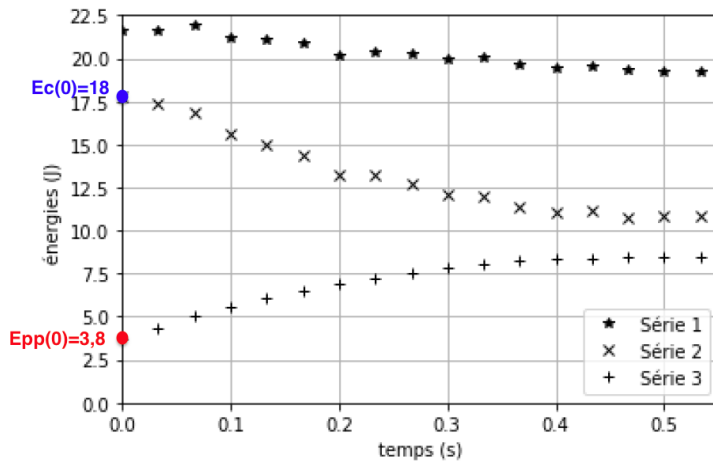


Figure 3. Évolution des énergies cinétique, potentielle de pesanteur et mécanique du sac au cours du temps obtenue à l'aide du programme écrit en langage python

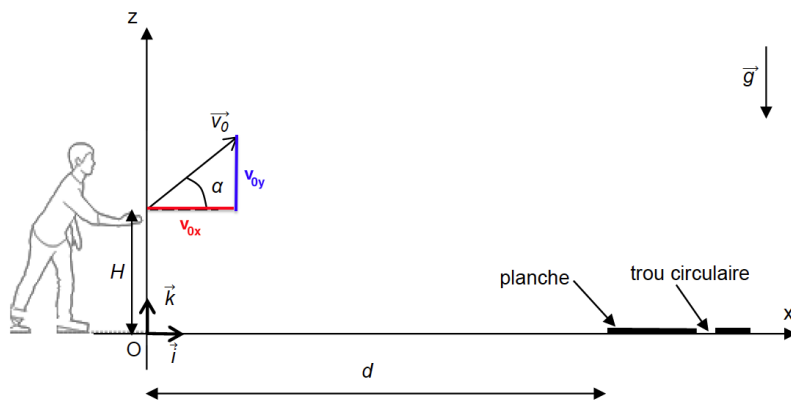
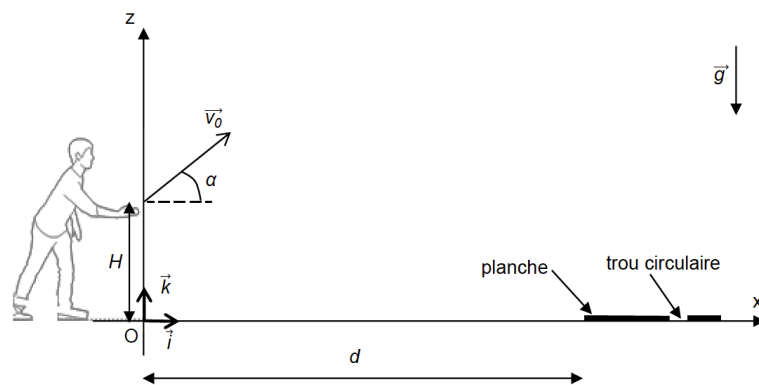


Figure 1. Schéma représentant la situation du lancer du sac

$$\vec{v} = \frac{d\vec{OM}}{dt}$$

On intègre le système d'équation précédent :

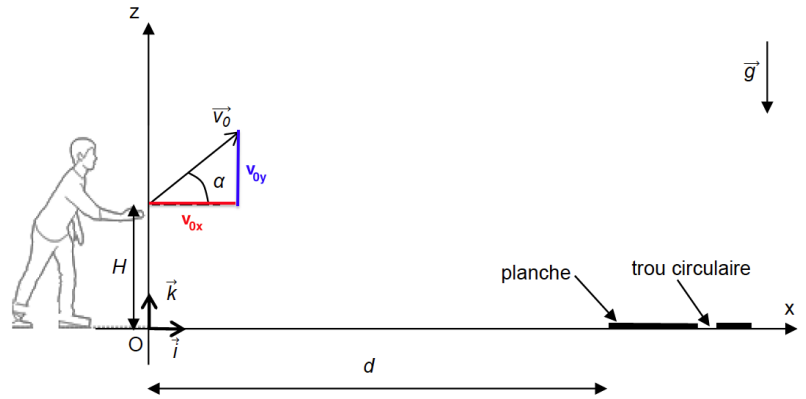


Figure 1. Schéma représentant la situation du lancer du sac

$$\vec{OM} \begin{cases} x(t) = v_0 \cos(\alpha) \times t + C_3 \\ z(t) = -\frac{1}{2}gt^2 + v_0 \sin(\alpha) \times t + C_4 \end{cases}$$

Pour trouver les constantes, on utilise \vec{OM}_0

$$\vec{OM}_0 \begin{cases} x_0 = 0 \\ z_0 = h \end{cases}$$

d'où

$$\vec{OM} \begin{cases} x(t) = v_0 \cos(\alpha) \times t \\ z(t) = -\frac{1}{2}gt^2 + v_0 \sin(\alpha) \times t + H \end{cases}$$

2.3.

On isole t :

$$x = v_0 \cos(\alpha) \times t$$

$$v_0 \cos(\alpha) \times t = x$$

$$t = \frac{x}{v_0 \cos(\alpha)}$$

On remplace t dans z :

$$z(t) = -\frac{1}{2}gt^2 + v_0 \sin(\alpha) \times t + H$$

$$z(x) = -\frac{1}{2}g \left(\frac{x}{v_0 \cos(\alpha)} \right)^2 + v_0 \sin(\alpha) \times \frac{x}{v_0 \cos(\alpha)} + H$$

$$z(x) = -\frac{1}{2}g \frac{x^2}{v_0^2 \cos^2(\alpha)} + x \cdot \tan(\alpha) + H$$

2.4.

Paramètres initiaux de lancement sur lesquels le joueur peut avoir une influence et qui jouent un rôle pour la réussite d'un lancer à trois points :

- H
- α
- v_0

2.5.

« À chaque fois qu'un sac retombe sur la planche, le joueur marque un point ; si le sac passe par le trou circulaire, le joueur marque trois points. »

Il faut donc trouver x quand le sac touche le sol : quand $z=0$.

$$z(x) = -0,0842 x^2 + 0,625 x + 0,880$$

$$0 = -0,0842 x^2 + 0,625 x + 0,880$$

$$-0,0842 x^2 + 0,625 x + 0,880 = 0$$

Réolvons cette équation :

$$\Delta = b^2 - 4ac$$

$$\Delta = (0,625)^2 - 4 \times -0,0842 \times 0,880$$

$$\Delta = 0,687$$

$$x_1 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}$$

$$x_1 = \frac{-0,625 + \sqrt{0,687}}{2 \times -0,0842}$$

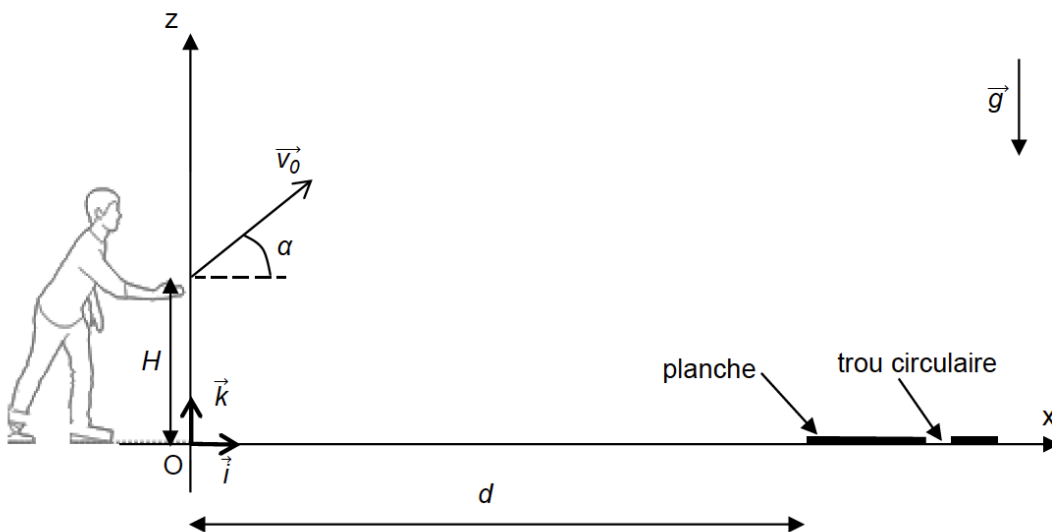
$$x_1 = -1,21 \text{ m}$$

$$x_2 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a}$$

$$x_2 = \frac{-0,625 - \sqrt{0,687}}{2 \times -0,0842}$$

$$x_2 = 8,63 \text{ m}$$

On ne garde que la valeur positive : $x_{\text{sol}} = 8,63 \text{ m}$



« Chaque joueur est muni de quatre petits sacs contenant du maïs qu'il doit lancer en direction d'une planche inclinée par rapport à l'horizontale munie d'un trou circulaire et située environ à 8 mètres du joueur. »

$$d = 8 \text{ m}$$

$$\text{or } x_{\text{sol}} = 8,63 \text{ m}$$

Le sac tombe 0,63m après le début de la planche.

Les dimensions de la planche sont précisées sur la figure 4 ci-dessous :

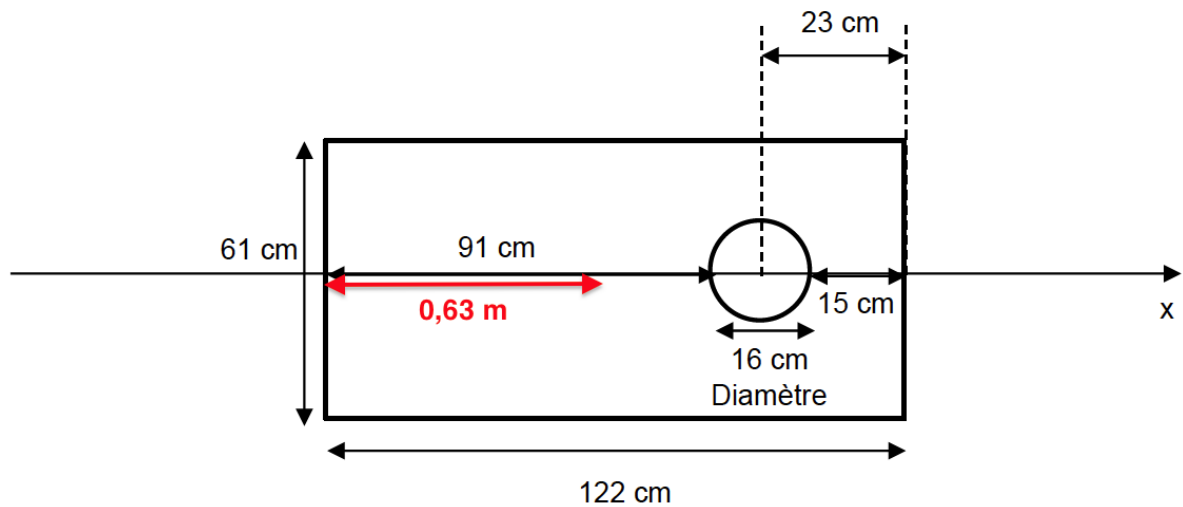


Figure 4. Dimensions de la planche de Cornhole

Le sac arrive sur la planche mais pas dans le trou.

« À chaque fois qu'un sac retombe sur la planche, le joueur marque un point ; si le sac passe par le trou circulaire, le joueur marque trois points. »

Il marque donc un point.

2.6.

« Le joueur effectue un second lancer en conservant le même angle de tir α , la même hauteur initiale H »

Trouvons α et H :

$$z(x) = -0,0842 x^2 + 0,625 x + 0,880$$

$$z(x) = -\frac{1}{2} g \frac{x^2}{v_0^2 \cos^2(\alpha)} + x \cdot \tan(\alpha) + H$$

Par identification

- $H = 0,880 \text{ m}$
- $\tan(\alpha) = 0,625$
- $\alpha = \arctan(0,625)$
- $\alpha = 32^\circ$

Le sac tombe directement dans le trou :

$$d + 0,91 < x_{\text{trou}} < d + 0,91 + 0,16$$

$$8 + 0,91 < x_{\text{trou}} < 8 + 0,91 + 0,16$$

$$8,91 \text{ m} < x_{\text{trou}} < 9,07 \text{ m}$$

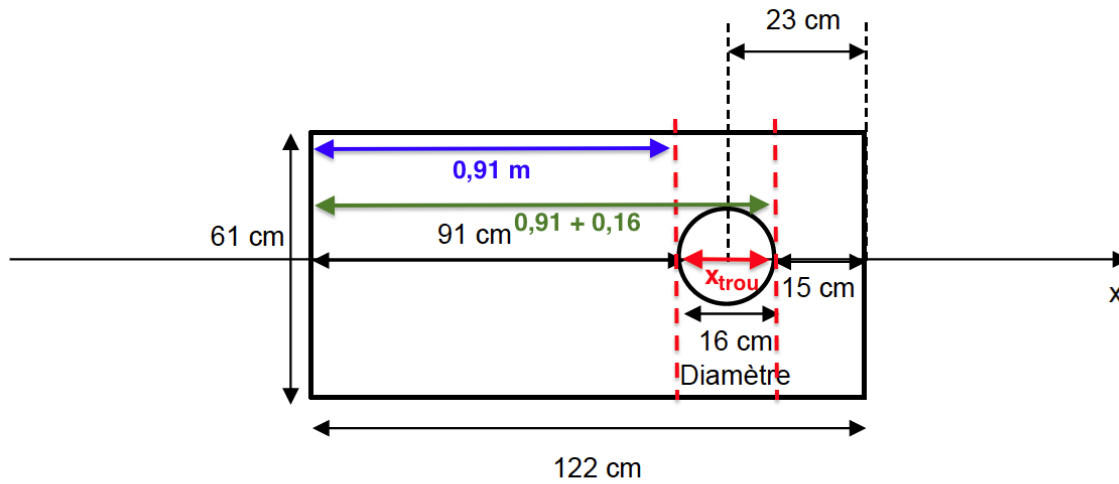


Figure 4. Dimensions de la planche de Cornhole

$$z(x) = -\frac{1}{2}g \frac{x^2}{v_0^2 \cos^2(\alpha)} + x \cdot \tan(\alpha) + H$$

$$z(x_{\text{trou}}) = -\frac{1}{2}g \frac{x_{\text{trou}}^2}{v_0^2 \cos^2(\alpha)} + x_{\text{trou}} \cdot \tan(\alpha) + H$$

$$0 = -\frac{1}{2}g \frac{x_{\text{trou}}^2}{v_0^2 \cos^2(\alpha)} + x_{\text{trou}} \cdot \tan(\alpha) + H$$

$$\frac{1}{2}g \frac{x_{\text{trou}}^2}{v_0^2 \cos^2(\alpha)} = x_{\text{trou}} \cdot \tan(\alpha) + H$$

$$\frac{1}{2}g \frac{x_{\text{trou}}^2}{(x_{\text{trou}} \cdot \tan(\alpha) + H)} = v_0^2 \cos^2(\alpha)$$

$$v_0^2 = \frac{1}{2}g \frac{x_{\text{trou}}^2}{(x_{\text{trou}} \cdot \tan(\alpha) + H) \times \cos^2(\alpha)}$$

$$v_0 = \sqrt{\frac{1}{2}g \frac{x_{\text{trou}}^2}{(x_{\text{trou}} \cdot \tan(\alpha) + H) \times \cos^2(\alpha)}}$$

Avec $x_{\text{trou}} = 8,91 \text{ m}$

$$v_0 = \sqrt{\frac{1}{2} \times 9,81 \times \frac{8,91^2}{(8,91 \cdot \tan(32) + 0,880) \times \cos^2(32)}}$$

$$v_0 = 9,16 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$$

Avec $x_{\text{trou}} = 9,07 \text{ m}$

$$v_0 = \sqrt{\frac{1}{2} \times 9,81 \times \frac{9,07^2}{(9,07 \cdot \tan(32) + 0,880) \times \cos^2(32)}}$$

$$v_0 = 9,26 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$$

Soit $9,16 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1} < v_0 < 9,26 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$

Commenter la valeur obtenue :

$$9,16 \times 3,6 < v_0 < 9,26 \times 3,6$$

$$33,0 \text{ km} \cdot \text{h}^{-1} < v_0 < 33,3 \text{ km} \cdot \text{h}^{-1}$$

La valeur du lancé est élevée.